**1. Проект "Графичен интерфейс"**

За разработването на графичен интерфейс най-подходящ би бил Scrum, защото графичния интерфейс често изисква визуални и функционални подобрения които могат да бъдат ефективно управлявани чрез редовни итерации и обратна връзка от клиента.

**2. Проект "Тъч скрийн"**

За разработката на тъч скрийна на пералнята машина би било най-удачно да се работи по Waterfall, тъй като всички изисквания към тъч скрийна са добре дефинирани и разработката, може да се раздели на ясно определени етапи.

**3. Проект "Собствена операционна система"**

Тук би било най-добре да се използва Scrum. Използването на Scrum е подходящо, тъй като проектът изглежда сложен и подлежи на чести промени и допълнения. Scrum позволява гъвкавост и непрекъсната интеграция на нови функционалности. Потенциалните бъгове, също мога да бъдат засечени и отстранени в ранен етап на разработка.

**4. Проект "Възможност за инсталиране на допълнителни приложения към нея от App Store"**

Тук най-удачен е да се използва Waterfall, тъй като и тук всички изисквания ще са добре дефинирани и разработката, може да следва последователно дефинираните стъпки.

**5. Проект "Възможност за управление от разстояние"**

Kanban е подходящ, тъй като функционалностите, могат да бъдат добавяни постепенно.

**Паралелни проекти:**

Разрботката на Операционната система и графичния интерфейс могат да се изпълняват едновременно. Работата върху операционната система може да изисква интеграция с графичния интерфейс.

Работата върху графичния интерфейс може да се изпълнява едновременно с разработката на тъч скрийна.

**Последователни проекти:**

Разработката на тъч скрийна и възможността за инсталиране на допълнителни приложения от App Store трябва да се изпълни последователно. След като тъч скрийнът е разработен, може да се добави възможност за инсталиране на допълнителни приложения.

Възможността за управление от разстояние трябва да бъде изпълнена последователно след операционната система.